



APLIKASI PENGOLAHAN DATA BARANG *CHECKLIST* ORDER DAN STOK BERBASIS *CLIENT SERVER* BUTIK MARDHANI MUNCAR BANYUWANGI

Umi Kulsum Hasanah¹, Ike Fibriani², Wiwik Suharso³
Jurusan Manajemen Informatika, Universitas Muhammadiyah Jember

ABSTRAK

Butik Madhani Muncar Banyuwangi salah satu bisnis yang bergerak dalam bidang jual beli pakaian yang saat ini masih menggunakan sistem pengolahan data barang secara manual pada proses *checklist* order dan stok sehingga sering terjadi kesalahan. Maka perlu adanya pengolahan data barang *checklist* order dan stok menjadi terkomputerisasi. Tugas Akhir ini membahas tentang rancangan sistem *checklist* order dan stok barang berbasis *client server* di Butik Madhani Muncar Banyuwangi. Rancangan sistem ini akan membantu dalam proses *checklist* order dan stok barang serta memudahkan dalam pembuatan laporan lebih cepat sesuai pengguna sistem.

Kata Kunci: *Checklist* order, stok berbasis *client server*, laporan bulanan

1. PENDAHULUAN

Di zaman era globalisasi pada saat ini informasi dan telekomunikasi sudah mulai canggih. Teknologi sudah mulai bermacam dan berkembang sangat pesat. Pemanfaatan komputer sebagai alat bantu utama untuk mempermudah dan mempercepat proses pengolahan data telah banyak diterapkan di seluruh bidang kehidupan manusia. Hampir semua aspek kegiatan yang dilakukan oleh perusahaan, instansi pemerintahan dan lembaga-lembaga serta bisnis pun sudah mulai menggunakan komputer dalam proses kegiatan transaksi maupun administrasi.

Butik Madhani adalah salah satu bisnis skala menengah bergerak dalam bidang jual beli pakaian yang saat ini masih menggunakan sistem pengolahan data barang secara manual pada proses *checklist* order dan stok. Pada sistem yang berjalan ini proses order barang pembelian tidak efektif dan cenderung kurang memilah jenis barang yang sering dicari dan diminati oleh konsumen karena dalam melakukan pengecekan barang saat ini belum terkomputerisasi sehingga menyebabkan pihak pengelola butik mengalami kesulitan. Sedangkan hasil pengolahan stok barang secara manual ini sering kali terjadi kekeliruan dan kesalahan pada informasi stok barang yang menyebabkan kerugian pada Butik Madhani tersebut. Sebab-sebab dari kerugian tersebut dikarenakan kurangnya ketelitian pada saat melayani konsumen.

Seiring dengan kemajuan dan perkembangan usaha sangat dibutuhkan suatu pengolahan data barang secara komputerisasi modern dengan menggunakan *software* program aplikasi untuk meningkatkan kualitas pelayanan dan meningkatkan kinerja bisnis tersebut. Diharapkan dengan adanya program tersebut akan memperlancarkan usaha dari Butik Madhani. Berdasarkan latar belakang tersebut maka penulis tertarik untuk membahas lebih lanjut mengenai prosedur *checklist* order dan stok dalam Laporan Tugas Akhir dengan judul “Aplikasi Pengolahan Data Barang *Checklist* Order Dan Stok Berbasis *Client Server* Butik Madhani Muncar Banyuwangi”.

2. PENELITIAN TERKAIT

A. Sistem Informasi

Sistem Informasi merupakan kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu guna mendukung operasional dan manajemen. Umumnya, istilah sistem informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, proses algoritmik, teknologi, dan data. Dalam hal ini, istilah ini digunakan untuk merujuk tidak hanya pada penggunaan organisasi teknologi informasi dan komunikasi, tetapi juga untuk bagaimana cara orang berinteraksi dengan teknologi ini untuk mendukung proses bisnis. Ada perbedaan yang jelas antara sistem informasi, dan komputer sistem teknologi informasi dan komunikasi, dan proses bisnis. Sistem informasi yang berbeda dari teknologi informasi komunikasi dalam sistem informasi umumnya terlihat seperti memiliki komponen teknologi informasi dan komunikasi. Hal ini berkaitan dengan tujuan pemanfaatan teknologi informasi itu sendiri. Sistem informasi juga berbeda dari proses bisnis karena sistem informasi membantu untuk mengontrol kinerja proses bisnis. Sistem informasi merupakan tipe khusus dari sistem kerja. Sistem kerja merupakan suatu sistem di mana manusia dan atau mesin melakukan pekerjaan memakai sumber daya untuk memproduksi produk tertentu dan atau jasa bagi konsumen. Sistem informasi merupakan suatu sistem kerja yang kegiatannya ditujukan untuk pengolahan (menyimpan, menangkap, mengambil, menampilkan dan memanipulasi) informasi.

Sistem informasi komputer atau disebut *CBIS (Computer Based Information System)* merupakan suatu rangkaian prosedur *formal* di mana data dikelompokkan, diproses menjadi informasi, dan didistribusikan kepada pemakai. (Hall, 2001). Sebagai contoh aplikasi pengolahan data barang seperti yang akan digunakan di Butik Madhani Muncar Banyuwangi berguna dalam mengoptimalkan kinerja pihak pengelola dalam hal mengolah jumlah stok barang lebih optimal sehingga dapat mengatur manajemen kerja secara lebih tepat dan efektif serta mudah memperoleh informasi maupun laporan-laporan yang dibutuhkan

B. Sistem Penjualan dan Pembelian Butik Mardhani

Penjualan dan pembelian adalah kegiatan yang mempengaruhi jumlah persediaan. Penjualan akan mengurangi jumlah persediaan, sedangkan pembelian akan sebaliknya. Kedua hal tersebut saling berkaitan dan merupakan inti kegiatan Butik Madhani. Informasi yang dihasilkan akan membantu admin dalam memutuskan jumlah yang tersedia untuk dijual, maupun persediaan yang akan dibeli, serta mengawasi dan mengontrol jumlah aset persediaan perusahaan.

Sistem informasi penjualan menyangkut aktivitas pengolahan data operasional penjualan ke dalam berbagai bentuk penyajian data aktivitas pengolahan data meliputi sistem penjualan produk sistem, pembayaran penjualan dan sistem penyajian informasi dalam bentuk laporan-laporan. Dalam sistem pelaporan disajikan dalam *preview* (tampilan) dan *print out* (kertas tercetak) sesuai dengan kebutuhannya. Dibutuhkan berbagai layanan transaksi yang dapat merekam berbagai aktivitas pengolahan data (*input*), pemrosesan data (*process*), dan penyajian informasi (*output*). Berbagai aktivitas tersebut diaplikasikan dalam aplikasi *database* untuk mempermudah dan mempercepat pengolahan data pada Butik Madhani sehingga diharapkan dapat meningkatkan kinerja organisasi dan

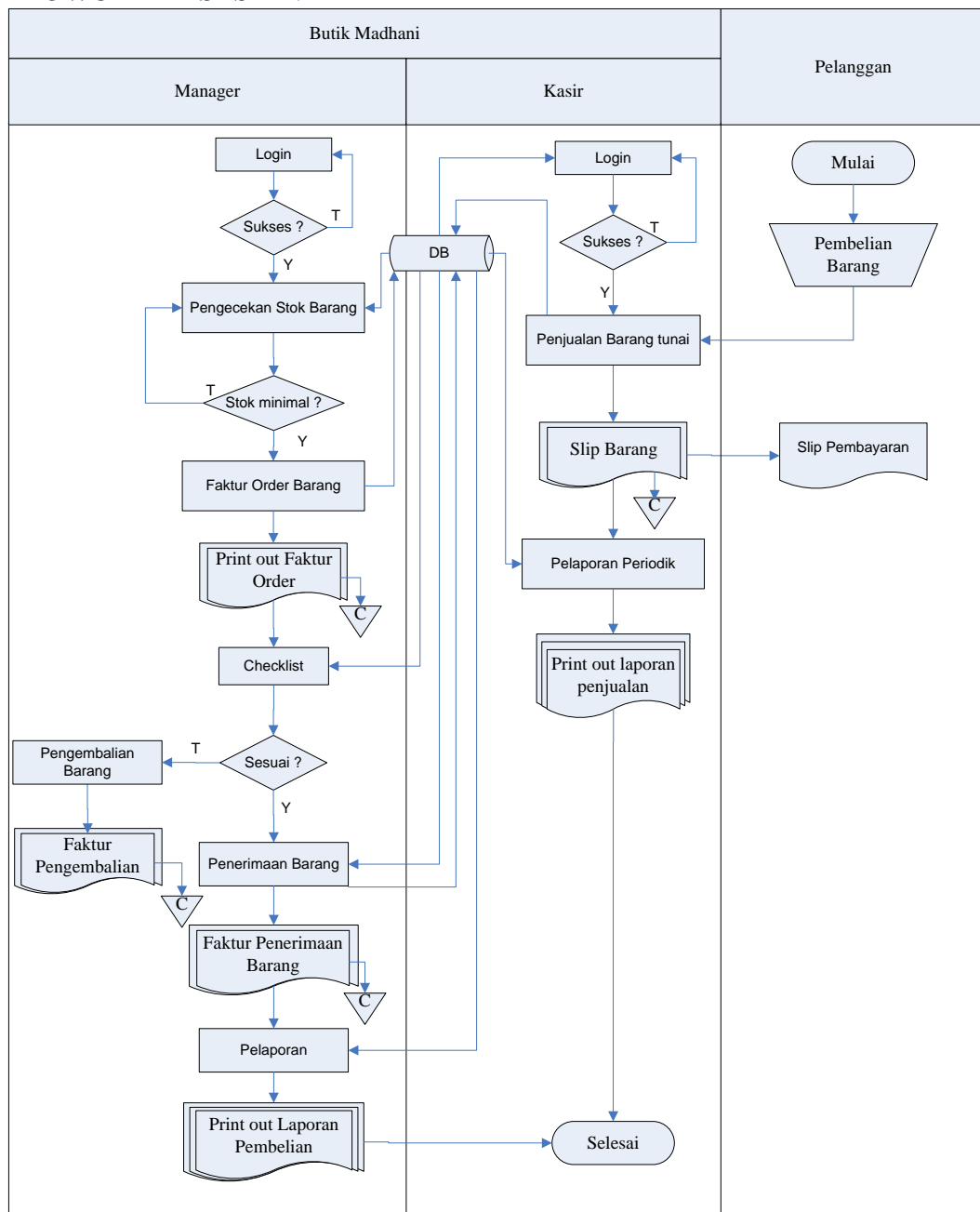
kepuasan konsumen. Proses penjualan Pakaian di Butik Madhani kurang efektif karena dalam transaksi penjualan yang di lakukan oleh Butik Madhani masih manual. Pada sistem penjualan sering kali terjadi kesalahan dalam transaksi penjualan yang menyebabkan kerugian pada Butik Madhani tersebut. Sebab-sebab dari kerugian tersebut dikarenakan kurangnya ketelitian pada saat melayani konsumen. Oleh karena itu, diperlukan aplikasi untuk mempermudah kerja karyawan dalam melayani kepuasan pelanggan.

Pembelian merupakan kegiatan pemesanan, pemilihan sumber dan perolehan barang dan jasa sebagai salah satu aktivitas utama operasi bisnis Butik Madhani. Sistem Informasi Pembelian adalah sistem yang dirancang guna mempermudah pelaksanaan pembelian dengan meng-otomatisasi-kan keseluruhan maupun beberapa bagian dari proses pembelian tersebut disertai dengan pengendalian atau kontrol atas sistem komputerisasi tersebut. Pada proses pembelian yang dilakukan oleh Butik Madhani dengan cara mendatangi distributor secara langsung. Pada proses pembelian ini tidak efisien karena dalam pengecekan data barang yang masih belum terkomputerisasi sehingga menyebabkan Butik Madhani kesulitan dalam pengecekan data barang. Hal ini bertujuan agar sistem kerja yang ada berubah menjadi terkomputerisasi untuk mempermudah proses pembelian.

C. Singkat LAN *Client Server*

Client Server adalah sebuah paradigma dalam teknologi informasi yang merujuk kepada cara untuk menyalurkan aplikasi ke dalam dua pihak yakni pihak *client* dan pihak *server*. Dalam hal ini, sebuah aplikasi dibagi menjadi dua bagian terpisah tapi masih merupakan sebuah kesatuan yaitu komponen *client* dan komponen *server*. Komponen *client* juga biasa disebut sebagai *front-end*, sementara komponen *server* biasa disebut sebagai *back-end*. Komponen *client* dari aplikasi tersebut dijalankan dalam sebuah *workstation* dan menerima inputan data dari *user*. Komponen *client* akan menyiapkan data yang diinputkan oleh *user* dengan menggunakan teknologi pemrosesan tertentu dan mengirimkannya ke komponen *server* yang dijalankan di atas mesin *server*, pada umumnya dalam bentuk *request* (permintaan) terhadap beberapa layanan yang dimiliki oleh *server*. Komponen *server* akan menerima *request* dari *client*, dan langsung memprosesnya setelah itu mengembalikan hasil pemrosesan tersebut kepada komponen *client*. *Client* pun menerima informasi hasil pemrosesan data yang dilakukan *server* dan menampilkannya kepada *user*, dengan memakai aplikasi yang berinteraksi dengan *user*.

FLOWCHART SYSTEM



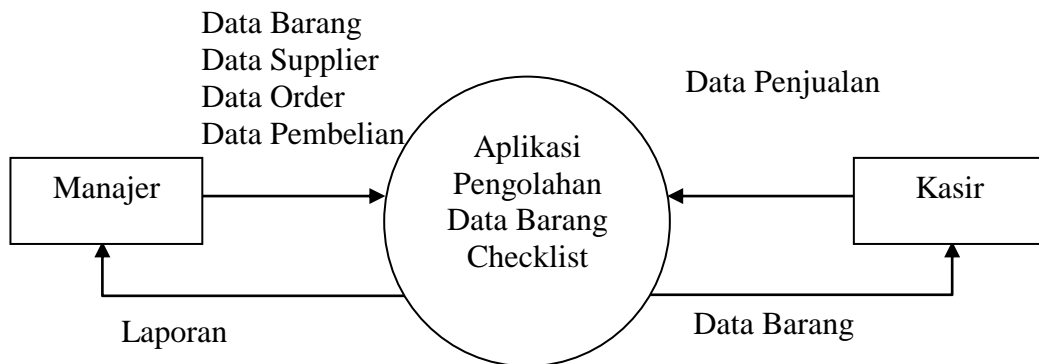
Gambar 1 Flowchart System

Keterangan:

1. Adanya permintaan barang dari konsumen, kasir harus *login* terlebih dahulu, setelah sukses *login*, selanjutnya akan terjadi penginputan data penjualan secara tunai ke dalam *database* butik Madhani karena membeli barang dari hasil penjualan butik Madhani, maka stok barang penjualan berkurang (barang keluar).
2. Slip barang dari hasil permintaan konsumen akan diarsipkan dan diberikan kepada konsumen dan konsumen menerima slip pembayaran dari transaksi yang dilakukan.

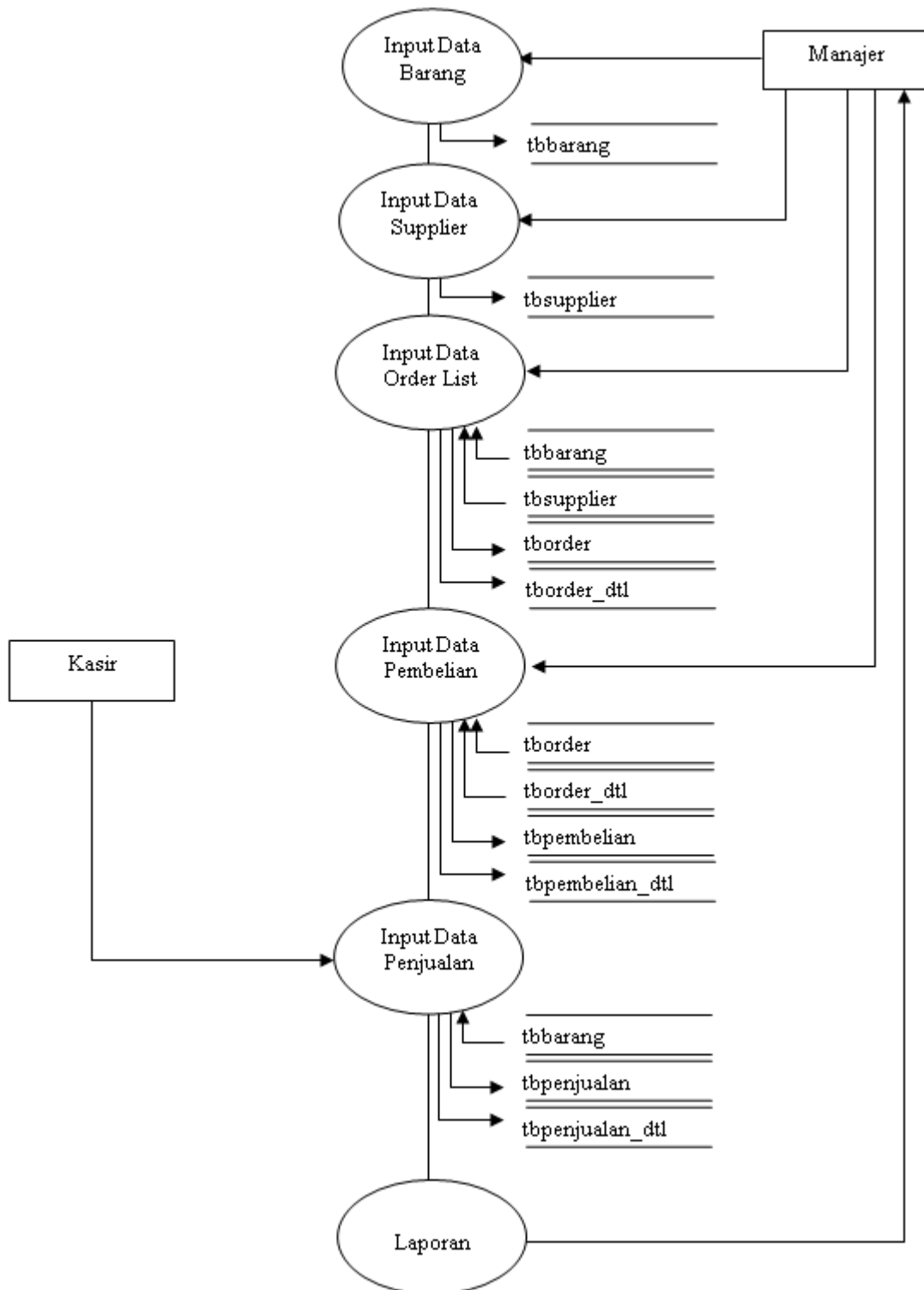
3. Laporan periodik dari *database* akan di *print out* sebagai bukti adanya transaksi penjualan.
4. Manager melakukan *login* setelah sukses maka *database* butik madhani melakukan pengecekan stok barang minimal, apabila sesuai maka manager melakukan penginputan faktur order barang ke dalam *database*. *Print out* faktur order diarsipkan.
5. *Checklist* dari *database*, apakah sesuai dengan pemesanan dan apabila sesuai maka manager menerima barang dan melakukan penginputan penerimaan barang atau input stok barang ke dalam *database*. *Print out* faktur penerimaan barang diarsipkan.
6. Pelaporan dari *database* di *print out* sebagai bukti adanya transaksi pembelian.

DIAGRAM ALIR DATA



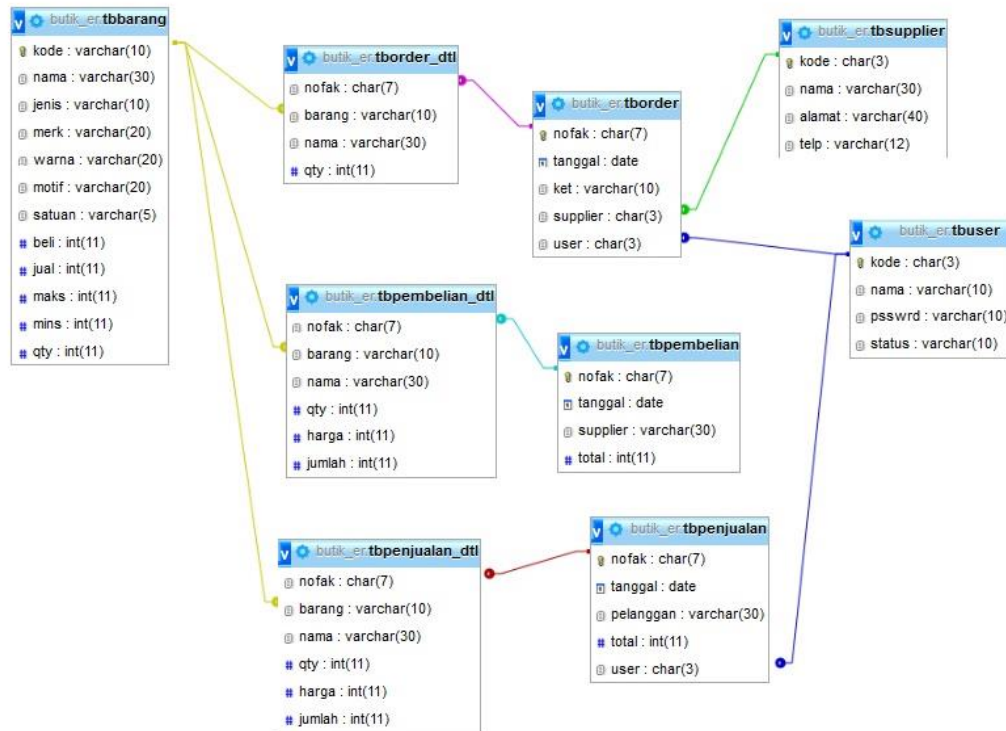
Gambar 2 DAD Konteks

DIAGRAM ALIRAN DATA LEVEL 1



Gambar 3 DAD Level 1

RELASI ANTAR TABEL

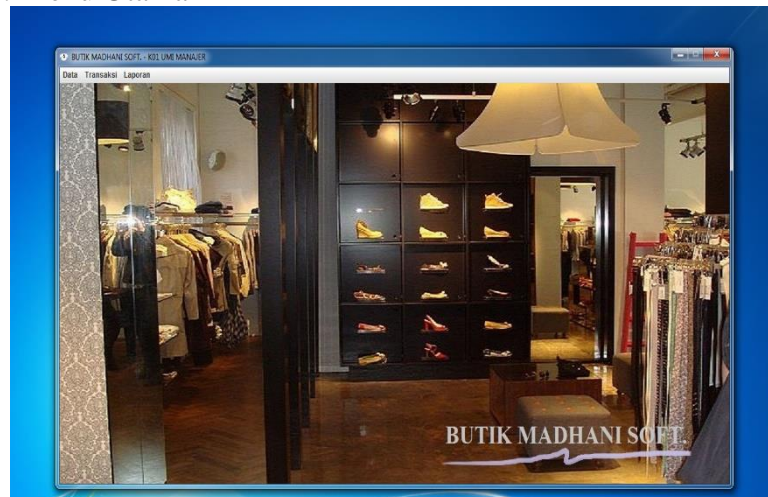


Gambar 4 Relasi Antar Tabel

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada saat aplikasi pengolahan data barang *checklist* order dan stok dijalankan maka yang pertama kali harus dilakukan yaitu *log in user* terlebih dulu sebelum masuk ke halaman menu utama. Pada *form* utama terdapat 3 (tiga) menu pilihan yaitu Data, Transaksi, dan Laporan. Dalam menu Data terdapat 4 (empat) sub menu pilihan untuk memasukkan data-data antara lain User, Barang, *Supplier*, dan *Log Out*. Dalam menu Transaksi terdapat 3 (tiga) sub menu pilihan yang berguna pada saat melakukan *input* data Order *List*, Pembelian, dan Penjualan. Dalam menu Laporan terdapat 3 (tiga) sub menu pilihan antara lain Stok, Pembelian, dan Penjualan.

A. *Form Menu Utama*

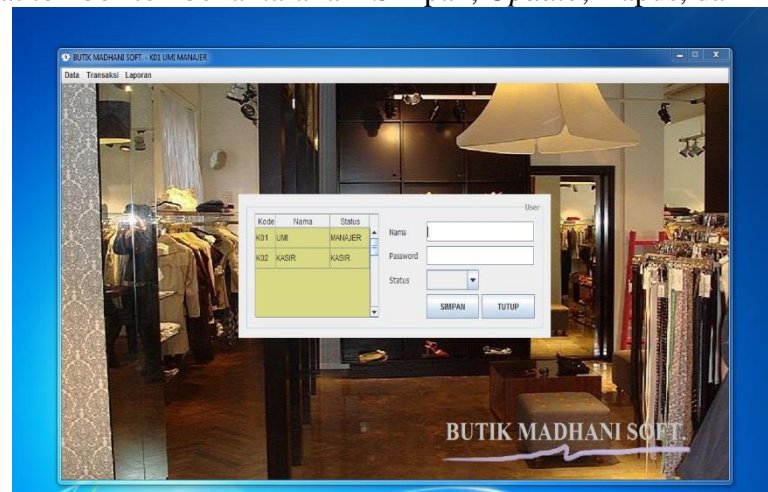


Gambar 5 *Form Menu Utama*

Pada saat *user* memilih menu *Data* akan tampil beberapa pilihan sub menu antara lain *User*, *Barang*, *Supplier*, dan *Log Out*.

B. *Form User*

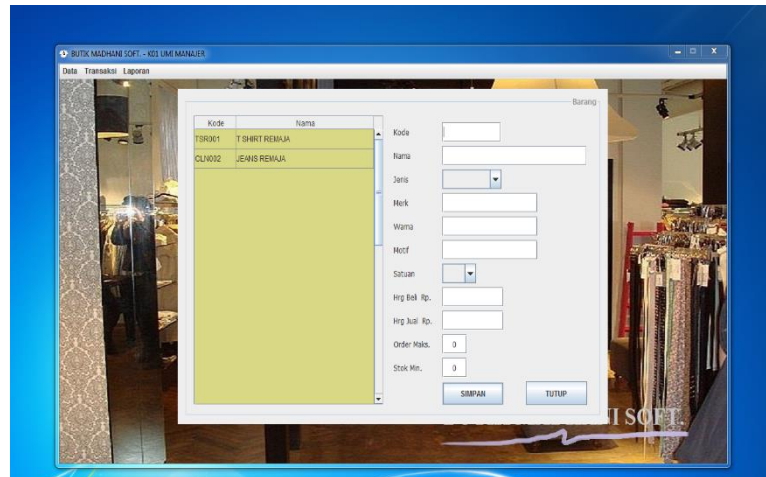
Dalam sub menu *User* terdapat *form* yang berfungsi mengolah data *user*, dan terdapat tombol-tombol antara lain *Simpan*, *Update*, *Hapus*, dan *Tutup*.



Gambar 6 *Form User*

C. *Form Barang*

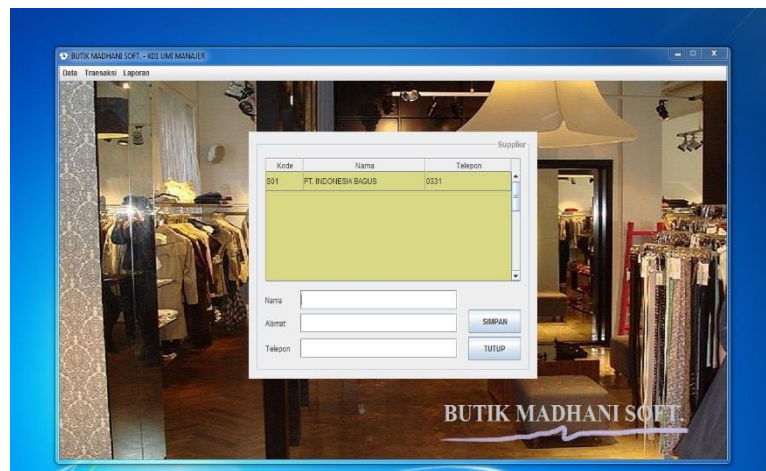
Dalam sub menu *Barang* terdapat *form* yang berfungsi mengolah data barang, dan terdapat tombol-tombol antara lain *Simpan*, *Update*, *Hapus*, dan *Tutup*.



Gambar 7 Form Barang

D. Form Supplier

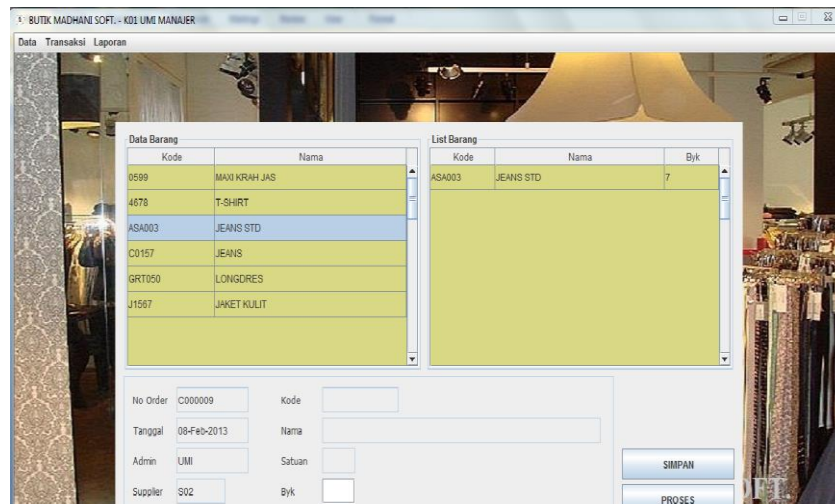
Dalam sub menu *Supplier* terdapat *form* yang berfungsi mengolah data *supplier*, dan terdapat tombol-tombol antara lain Simpan, Update, Hapus, dan Tutup.



Gambar 8 Form Supplier

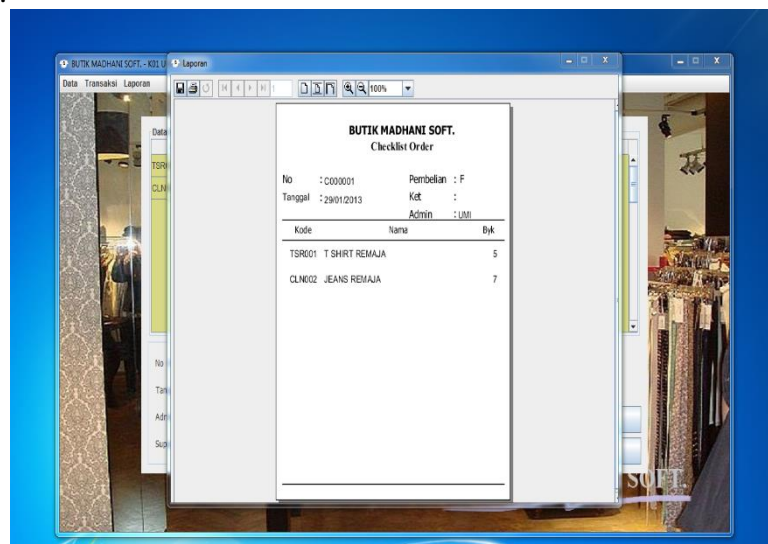
E. Form Order List

Dalam sub menu *Order List* terdapat *form* yang berfungsi mengolah data *check list order*, dan terdapat tombol yaitu Simpan dan Tutup.



Gambar 9 Form Order List

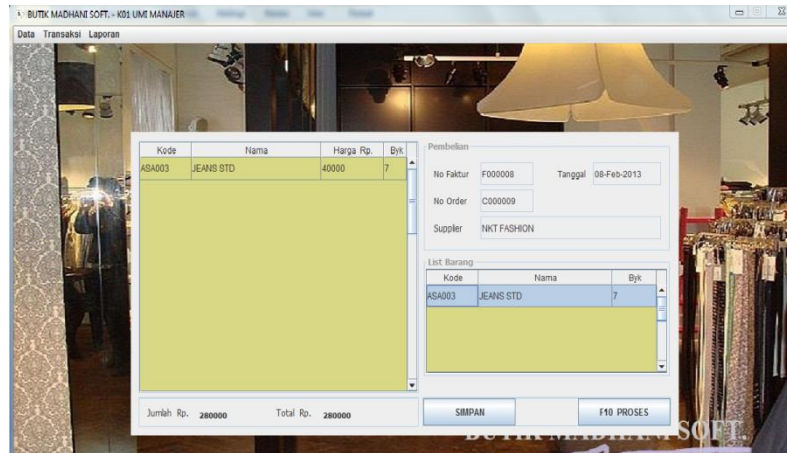
Setelah proses memasukkan data *chek list* order selesai, maka akan muncul nota order yang dapat dicetak sebagai acuan atau catatan pada saat transaksi pembelian.



Gambar 10 Nota Order List

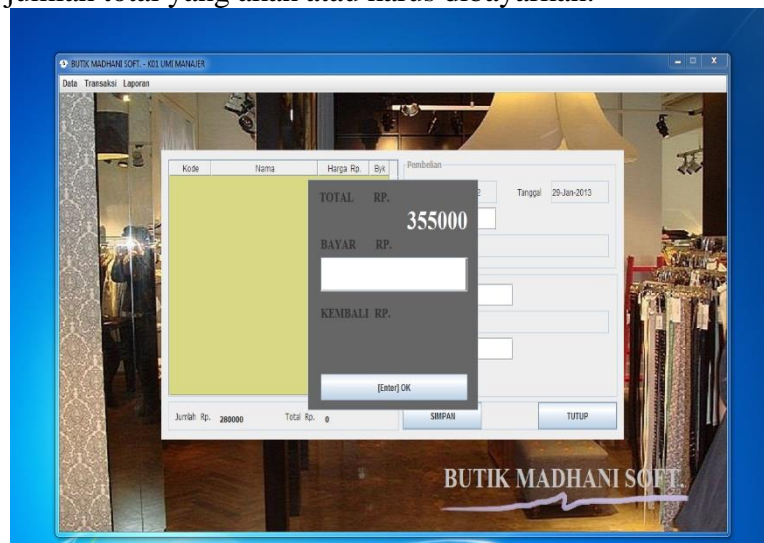
F. Form Pembelian

Dalam sub menu Pembelian terdapat *form* yang berfungsi mengolah data pembelian, dan terdapat tombol yaitu Simpan dan Tutup.



Gambar 11 *Form Pembelian*

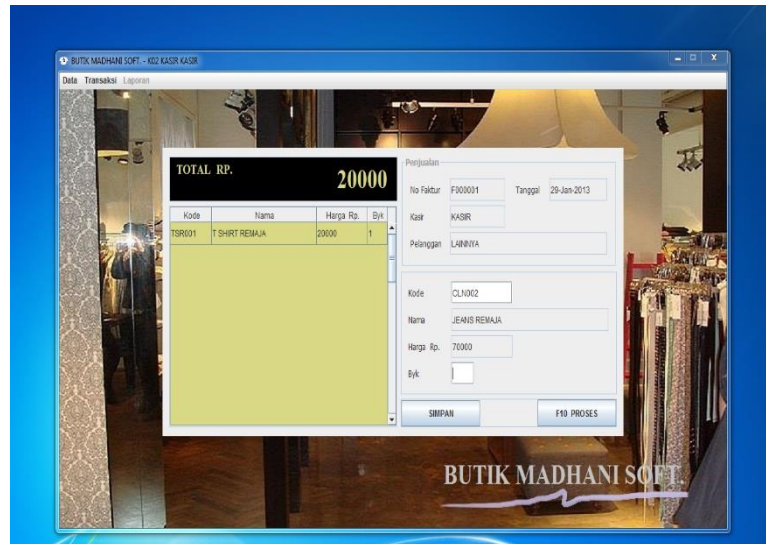
Setelah proses memasukkan data pembelian selesai, maka akan muncul *form* input jumlah total yang akan atau harus dibayarkan.



Gambar 12 *Form Total Pembelian*

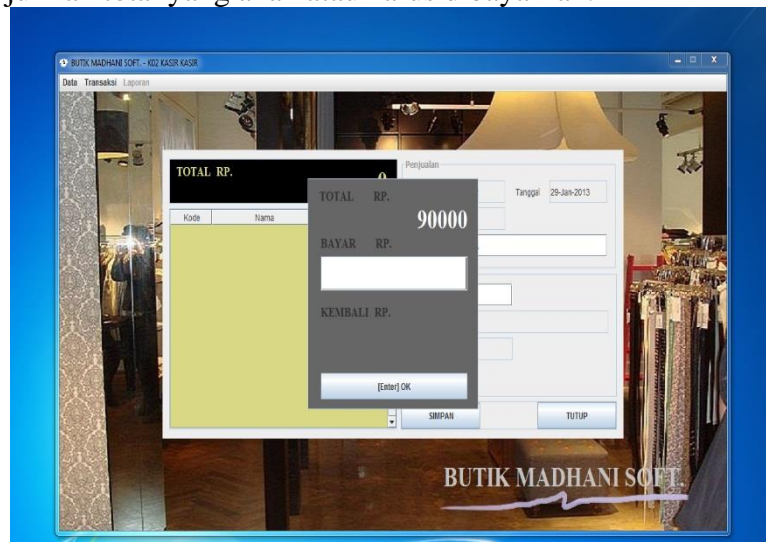
G. *Form Penjualan*

Dalam sub menu Penjualan terdapat *form* yang berfungsi mengolah data penjualan, dan terdapat tombol yaitu Simpan dan Tutup.



Gambar 13 *Form Penjualan*

Setelah proses memasukkan data penjualan selesai, maka akan muncul *form input* jumlah total yang akan atau harus dibayarkan.



Gambar 14 *Form Total Penjualan*

H. *Form Laporan Pembelian*

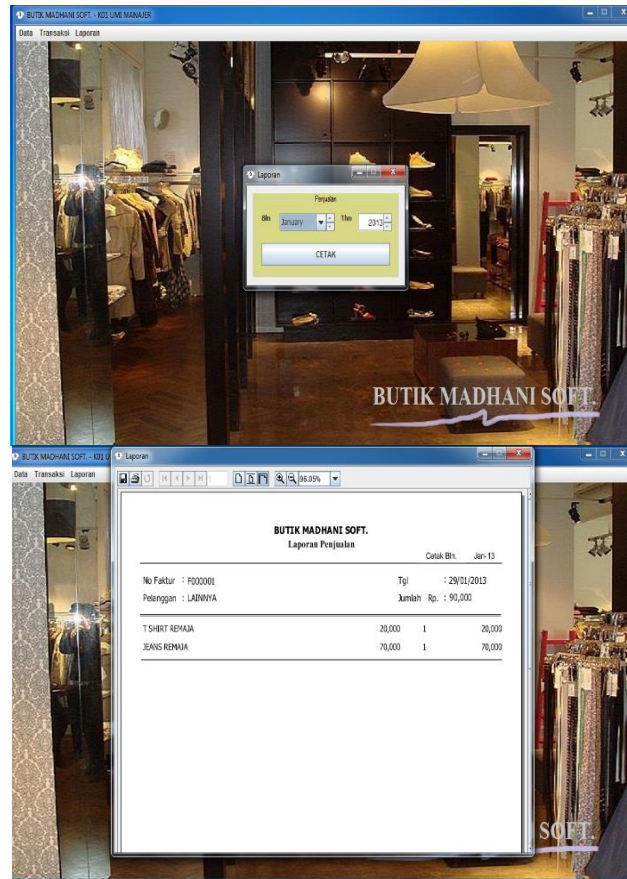
Dalam sub menu Pembelian terdapat pilihan untuk menampilkan *output* laporan pembelian berdasarkan periode tertentu sesuai yang diinginkan.



Gambar 15 *Form Laporan Pembelian*

I. *Form Laporan Penjualan*

Dalam sub menu Penjualan terdapat pilihan untuk menampilkan *output* laporan penjualan berdasarkan periode tertentu sesuai yang diinginkan.



Gambar 16 Laporan Penjualan

4. DAFTAR PUSTAKA

1. Hall, James A. 2001. *Accounting Information Systems*. Jakarta: Salemba Empat
2. Kristanto, Andi. 2008. *Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Gava Media
3. Raymond McLeod, Jr. 2008. *Sistem Informasi Manajemen*. Jakarta: Salemba Empat
4. <http://ilmukomputer.org/2012/04/15/pemrograman-database-java-desktop-ide-netbeans-dan-mysql/>, diakses pada tanggal 16 April 2012